제목: Unity를 이용한 포인트 앤 클릭 플레이 방식의 육성 시뮬레이션 게임

진행 내용: 기초 요소 일부 개발 중

텍스트, 스크린샷, 소프트웨어, 컴퓨터 아이콘이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

BattleStage 자체의 시스템 및 관련된 weapon, enemy, user 시스템의 일부 제작 중.

BattleStage에서 의도한 텍스트를 띄우는 게 목적인데 그것에 대해서는 남은 9월동안 할 수 있을 정도의 분량이 남았다.

다음 계획: 정상 작동하는 BattleStage의 완성